

**Atenção:** Essa ficha é apenas um modelo para visualização de todas as perguntas de inscrição para o Solve for Tomorrow Brasil. A inscrição deve ser realizada através do site: [www.solvefortomorrowbrasil.com.br](http://www.solvefortomorrowbrasil.com.br)

Caso já tenha se cadastrado em outras edições ou cursos do programa Solve for Tomorrow, [Clique aqui](#) e faça seu login antes de continuar.

## Inscrição do projeto para 13ª edição do Solve for Tomorrow Brasil

Caro(a) professor(a)

Bem-vindo (a) à 13ª edição do Solve for Tomorrow Brasil!

Desejamos que a sua participação com os(as) estudantes fomente a construção de novos conhecimentos.

O Solve for Tomorrow Brasil destaca projetos com foco na abordagem STEM (Ciências, Tecnologias, Engenharias e Matemática) que enfatiza a participação dos(as) estudantes, por meio da investigação e do trabalho por projetos, propondo soluções possíveis para atender a problemas reais da sociedade.

A inscrição do projeto na 13ª edição é realizada pelo(a) professor(a) orientador(a) das áreas de Ciências da Natureza ou Matemática e suas Tecnologias, com formação acadêmica nas áreas correspondentes ou afins. Caso o(a) professor(a) orientador(a) não seja dessas áreas, ou seja pedagogo(a)/não especialista, será necessário indicar **obrigatoriamente** um(a) professor(a) parceiro da Ciências da Natureza ou Matemática e suas Tecnologias para viabilizar a inscrição do projeto. A equipe deve ser composta por, **no mínimo, três e, no máximo, cinco estudantes do Ensino Médio**, podendo ser de série/ano diferentes, desde que todos(as) sejam matriculados(as) na mesma instituição de ensino da rede pública.

Nesta etapa de inscrição, queremos conhecer a ideia do projeto, a situação que o motivou e as possíveis soluções para o(s) problema(s) do contexto. Apresente as ideias dos(as) estudantes e embarque conosco nas soluções para o amanhã!

**Atenção: somente professores(as) da rede pública de ensino que lecionam disciplinas das áreas de Ciências da Natureza e da Matemática e suas Tecnologias ou possuem professores(as) parceiros(as) que lecionam nessas áreas poderão inscrever o projeto.**



DADOS CADASTRAIS 2026

INSTITUIÇÃO DE ENSINO

EQUIPE

Dados do (a) [professor\(a\) orientador\(a\)](#)

Nome completo \*

CPF \*

E-mail \*

Confirmação de E-mail \*

Senha \*

Confirmação de Senha \*

Ano de nascimento\*

Tel. Celular \*

---

Os dados abaixo são coletados para preenchimento do [Termo de autorização para participação em promoção comercial e outras avenças](#) que deverá ser aceito ao final dessa inscrição:

RG \*

Nacionalidade \*

Estado Civil

Solteiro(a)  Casado(a)  Separado(a)  Divorciado(a)  Viúvo(a)  Outro?Qual?

CEP\*

Estado \*

Cidade onde reside \*

Endereço\*

Bairro\*

Número\*

Complemento

---

Atuação\*

Confirmando [atuar como professor\(a\)](#) de Ensino Médio em escola pública

Pessoa com deficiência (não obrigatório, finalidade de aperfeiçoamentos na acessibilidade)

Gênero\*

Homem  Mulher  Autodeclaração  Prefiro não declarar

Raça/Cor\*

Preto  Pardo  Indígena  Amarelo  Branco  Prefiro não declarar

Formação \*

Curso Graduação \*

Pós-graduado

---

**Instituição de Ensino**

UF \*

Município

Indique por qual meio soube da 13ª edição do Solve for Tomorrow (\*) \*

- Telefonema da Central de Atendimento do Solve for Tomorrow
- Site do Solve for Tomorrow
- E-mail do Solve for Tomorrow
- Site do Cenpec
- Redes sociais do Cenpec
- Redes Sociais Samsung
- Oficina "Professores do Amanhã"
- Site do Solve for Tomorrow LATAM
- Curso de Aprendizagem Baseada em Projetos (PBL+ do Solve for Tomorrow LATAM
- Eventos de divulgação científica.
- Secretaria da Educação
- Escola
- Indicação dos(as) alunos(as)
- Jornais/Revistas
- Outras Redes Sociais
- Outro Site
- Outro canal de comunicação/evento.
- Outro.

Você participou do **Solve for Tomorrow Brasil** em edições anteriores? \*

- Não
- Sim

Você participou do **Encontro Professores do Amanhã?** \*

- Não
- Sim

Aceita receber comunicação sobre o **programa** Solve for Tomorrow? Indique os canais de comunicação: \*

Via WhatsApp

- Sim
- Não

Via e-mail

- Sim
- Não

Via telefone

- Sim
- Não

---

Termo de uso do Site\*

- Ao preencher o cadastro você declara que leu e aceita os [TERMOS DE USO DO SITE](#) e concorda com o tratamento dos dados pessoais disponibilizados para realização do Concurso, análise de público interessado e comunicação.

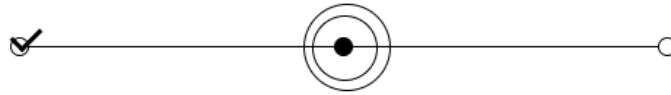
**Observação:** caso a sua inscrição não seja finalizada durante o período do concurso vigente e/ou algum curso seja realizado no site Solve for Tomorrow Brasil o seu cadastro será inativo, precisando realizá-lo novamente em um novo ingresso.

**Sobre o tratamento de Dados Pessoais Sensíveis**

- Concordo expressamente** com a coleta e uso dos dados sensíveis para finalidade de estudo e pesquisa de forma anonimizada pela SAMSUNG e/ou terceiros por ela autorizados.
- Não concordo** com o tratamento dos seus dados pessoais sensíveis.

Voltar

CONTINUAR



DADOS CADASTRAIS 2026

INSTITUIÇÃO DE ENSINO

EQUIPE

### Instituição de Ensino

1. Preencha o código INEP da instituição de ensino e o sistema completará as demais informações. Caso não tenha o código, [acesse aqui](#) e clique em "Catalogo de Escolas".

Caso não encontre a instituição de ensino entre em contato com a central de atendimento: 0800 7800755

Código da instituição de ensino/Inep \*

Nome da instituição de ensino \*

UF \* Município

Dependência administrativa

Municipal  Estadual  Federal

Endereço

Número \*

Complemento

Bairro

Distrito

CEP

[Não sei o meu CEP](#)

Telefone

E-mail da escola

2. Nome do diretor \*

E-mail do diretor \*

3. Qual é sua situação funcional na instituição \*

Efetivo  Contratado  Outro

---

4. Identifique a localização da sua escola:\*

- Rural  Urbana-central  Urbana-periférica
- 

5. Sobre os espaços, equipamentos, materiais e estrutura que a escola oferece para o desenvolvimento de projetos e que estão acessíveis aos professores(as) e estudantes:

5.1 Indique os espaços disponíveis na escola: \*

- Laboratório de Ciências  
 Laboratório de Informática  
 Biblioteca/ sala de leitura  
 Sala multiuso  
 Oficina/[espaço maker](#)  
 Outro
- 

5.2 Indique os recursos disponíveis na escola \*

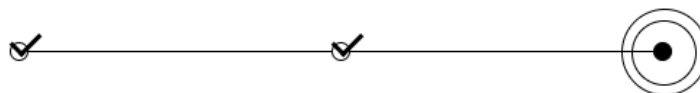
- Computadores com acesso à internet  
 Equipamentos de fabricação digital (impressora 3d, cortadora laser, cortadora vinil etc.)  
 Material para montagem de circuitos elétricos  
 Kits de programação  
 Ferramentas manuais de marcenaria (martelo, serrote, furadeira etc.)  
 Ferragens e materiais diversos (pregos, parafusos etc.)  
 Vidraria para realização de experimentos em geral (placa de petri, béquer, tubo de ensaio, bureta, erlenmeyer, destilador etc.)  
 Microscópios e lupas  
 Equipamentos para a realização de experimentos (autoclave, centrífuga, agitador magnético, estufa etc.)  
 Reagentes químicos para a realização de experimentos (ácidos, bases, sais, açúcares, óleos etc.)  
 Equipamentos para o estudo de fenômenos físicos (cinemática, óptica, termodinâmica etc.)  
 Material para montagem de máquinas simples (cordas, roldanas, massores etc.)  
 Equipamentos de cozinha (fogão, microondas, liquidificador)  
 Outros
- 

5.3 Caso a escola não possua alguns dos espaços e/ou recursos necessários para o desenvolvimento do projeto, há a possibilidade da realização de parcerias/empréstimos com [instituições](#) ou profissionais?

- Não  Sim  A escola possui todos os recursos necessários

Voltar

CONTINUAR



DADOS CADASTRAIS 2026

INSTITUIÇÃO DE ENSINO

EQUIPE

Título [provisório](#) do projeto. \* (até 80 Caracteres)

## Equipe

1. Indique a modalidade de Ensino Médio das(os) estudantes que compõem a equipe:\*

- Ensino Médio Regular (matutino, vespertino ou noturno)
- Ensino Médio Regular Integral
- EM integrado com Ed. Profissional Técnica
- EM Educação de Jovens e Adultos (EJA)
- EM com Mediação Tecnológica
- [Outro](#)

1.1 Turno:\*

- matutino
- vespertino
- noturno
- integral

2. Indique a qual(is) [série\(s\)](#) pertencem os(as) estudantes da equipe (em caso de equipes formadas por estudantes de diferentes séries, indique mais de uma opção):\*

- 1ª série
- 2ª série
- 3ª série
- Não seriada
- Multisseriada
- Outra.

3. Indique a [composição da equipe](#), informando quantidade e gênero dos(as) estudantes:\*

(Indicar no mínimo 3 e no máximo 5 estudantes)

Quantos Alunos:

Quantas Alunas:

4. **Disciplina** lecionada pelo(a) professor(a) orientador(a) para a equipe participante do projeto inscrito:

4.1 A disciplina ministrada pelo professor(a) orientador(a) pertence às áreas das Ciências da Natureza ou da Matemática e suas Tecnologias?\*

- Sim  
 Não

5. O projeto será desenvolvido juntamente com um(a) **professor(a) parceiro(a)**? \*

- Sim  Não

Ao se inscrever, as comunicações sobre as etapas da premiação e, eventualmente, sobre informações e documentações necessárias para sua participação serão enviadas por e-mail. A comunicação poderá também ser feita por telefone e WhatsApp.

Estou ciente e autorizo. \*

Dentre as ações de apoio pedagógico para professores(as) interessados, haverá o envio periódico, via whatsapp, de vídeos curtos sobre temas relevantes para a qualificação das propostas e outros comunicados sobre as etapas de inscrição do projeto.

Você aceita receber esses materiais por WhatsApp? \*

Não  Sim

## Regulamento



The image shows a screenshot of a Microsoft Word document. The title bar at the top reads 'Microsoft Wor...' and shows page 1 of 12, zoomed to 95%. The document content is centered and features the coat of arms of Brazil at the top. Below the coat of arms, the text reads: 'REGULAMENTO/PLANO DE OPERAÇÃO DA PROMOÇÃO SOLVE FOR TOMORROW BRASIL - 13ª EDIÇÃO - 2026 CERTIFICADO DE AUTORIZAÇÃO SPA/ME Nº 03.048813/2026'. The document is divided into sections: '1 - EMPRESAS PROMOTORAS:' followed by '1.1 - Empresa Mandatária:' with details for SAMSUNG ELETRONICA DA AMAZONIA LTDA, and '2 - MODALIDADE DA PROMOÇÃO:' with the entry 'Concurso'.

## Termo de Ciência e Responsabilidade dos Procedimentos de Segurança.

*Solve for Tomorrow Brasil – 13ª edição – 2026*

**Termo de Ciência e Responsabilidade dos Procedimentos de Segurança**

- Li e concordo com o Regulamento e Termo de Ciência e Responsabilidade dos Procedimentos de Segurança

## Termo de autorização para participação em promoção comercial e outras avenças

**TERMO DE ANUÊNCIA PARA PARTICIPAÇÃO EM PROMOÇÃO COMERCIAL E  
OUTRAS AVENÇAS**

Nome: \_\_\_\_\_

Nacionalidade: \_\_\_\_\_ Estado civil: \_\_\_\_\_ Profissão: \_\_\_\_\_

RG: \_\_\_\_\_ CPF: \_\_\_\_\_

Endereço: \_\_\_\_\_

Endereço de e-mail: \_\_\_\_\_

Neste ato declara a sua anuência em participar da Promoção Comercial Solve for Tomorrow Brasil – 13ª Edição – 2026 (“Promoção”), concordando expressamente com o disposto abaixo e se responsabilizando pelos atos

- Li e concordo com o Termo de autorização para participação em promoção comercial e outras avenças

Voltar

Salvar

Concluir

## Ideia do Projeto

Para dar prosseguimento à inscrição, preencha as informações abaixo, sobre a Ideia do Projeto, até **30 de junho de 2026**. **Atenção:** essa etapa poderá ser preenchida/editada ao longo do período de inscrição ou até o envio do projeto.

As informações fornecidas em cada questão ajudam a compreender melhor a proposta e é com base nas respostas que os projetos serão avaliados, portanto responda com clareza e objetividade.

Caso tenha alguma dúvida no preenchimento, você pode contar com a ajuda da nossa equipe, acessando a área "[Ideia do Projeto](#)" no site do Programa.

**Clique [aqui](#) para ver um exemplo de projeto inscrito em edições anteriores do Solve for Tomorrow Brasil.**

---

(\*)preenchimento obrigatório

---

### 1. Caracterização do projeto

1.1. Em relação ao início do projeto, indique:\*

- Ainda [não foi iniciado](#).  Está [em andamento](#).

---

1.2. Com qual(is) **Objetivo(s) de Desenvolvimento Sustentável (ODS)** o projeto busca contribuir:

[Clique aqui](#) para saber mais sobre os **Objetivo(s) de Desenvolvimento Sustentável**.

- 1. Erradicação da pobreza
- 2. Fome zero e agricultura sustentável
- 3. Saúde e Bem-Estar
- 4. Educação de qualidade
- 5. Igualdade de gênero
- 6. Água potável e saneamento
- 7. Energia limpa e acessível
- 8. Trabalho decente e crescimento econômico
- 9. Indústria, inovação e infraestrutura
- 10. Redução das desigualdades
- 11. Cidades e comunidades sustentáveis
- 12. Consumo e produção responsáveis
- 13. Ação contra a mudança global do clima
- 14. Vida na água
- 15. Vida terrestre
- 16. Paz, Justiça e Instituições Eficazes
- 17. Parcerias e meios de implementação

1.3. Indique **até duas** temática(s) trabalhada(s) no projeto.

- Sustentabilidade Ambiental
- Saúde e Bem-estar
- Esportes
- Apoio à Comunidade Local
- Outra.

---

1.4. Indique a **principal** área das Ciências da Natureza e/ou da Matemática abordada no desenvolvimento do projeto

- Biologia
- Física
- Química
- Matemática

---

1.5. Indique a(as) **área(s) secundária(s)** das Ciências da Natureza e/ou da Matemática que é (são) contemplada(s) no desenvolvimento do projeto \*

- Física
- Química
- Biologia
- Matemática

1.6. Descreva aqui como o projeto se alinha à **abordagem STEM** e integra de forma concreta os conteúdos das Ciências, Tecnologias, Engenharias e Matemática em sua investigação/ solução.\* (até 1.500 caracteres)

↶ ↷ Formatos ▾ Fonte ▾ Tamanho ▾ **B** *I* U ☰ ☰ ☰ ☰

☰ ☰ ☰ ☰ A ▾ A ▾ 🔗 🔄 ℱ

p

---

1.7. Sobre a estrutura e recursos **necessários para o desenvolvimento do projeto**, informe:

1.7.1. Quais são os espaços necessários?\*

- Laboratório de Ciências
- Laboratório de Informática
- Biblioteca/ sala de leitura
- Sala multiuso
- Oficina/espço maker
- Outro(s)

1.7.2. Quais são os equipamentos e materiais necessários?\*

- Computadores com acesso à internet
- Equipamentos de fabricação digital (impressora 3d, cortadora laser, cortadora vinil etc.)
- Material para montagem de circuitos elétricos
- Kits de programação
- Ferramentas manuais de marcenaria (martelo, serrote, furadeira etc.)
- Ferragens e materiais diversos (pregos, parafusos etc.)
- Vidraria para realização de experimentos em geral (placa de petri, béquer, tubo de ensaio, bureta, erlenmeyer, destilador etc.)
- Microscópios e lupas
- Equipamentos para a realização de experimentos (autoclave, centrífuga, agitador magnético, estufa etc.)
- Reagentes químicos para a realização de experimentos (ácidos, bases, sais, açúcares, óleos etc)
- Equipamentos para o estudo de fenômenos físicos (cinemática, óptica, termodinâmica etc)
- Material para montagem de máquinas simples (cordas, roldanas, massores etc)
- Equipamentos de cozinha (fogão, microondas, liquidificador)
- Outro(s)

1.7.3. A escola possui toda a estrutura e recursos necessários para o desenvolvimento do projeto?\*

- Sim, a escola possui toda a estrutura e recursos necessários.
- Parcialmente, a escola possui parte da estrutura e/ou recursos necessários.
- Não, a escola não possui nem a estrutura nem os recursos necessários.

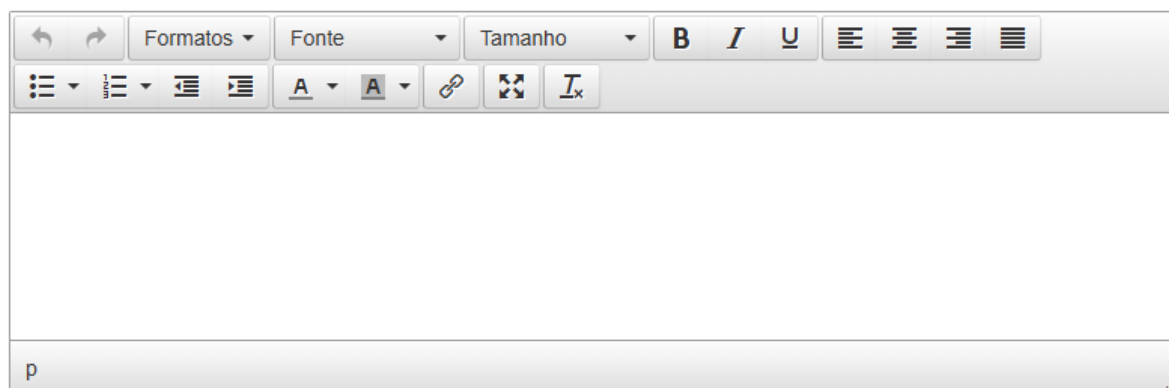
## 2. Ideia e Pesquisa

2.1. Confirme ou modifique o [título do projeto](#).\*

O título deve ser criativo, original e representativo do projeto, considerando sua temática ou o(s) seu(s) objetivo(s). (até 80 caracteres)

2.2. Escreva a [introdução do projeto](#), descrevendo brevemente **o contexto da comunidade que será beneficiada e a situação-problema definida pela equipe**.\* (até 1.800 caracteres)

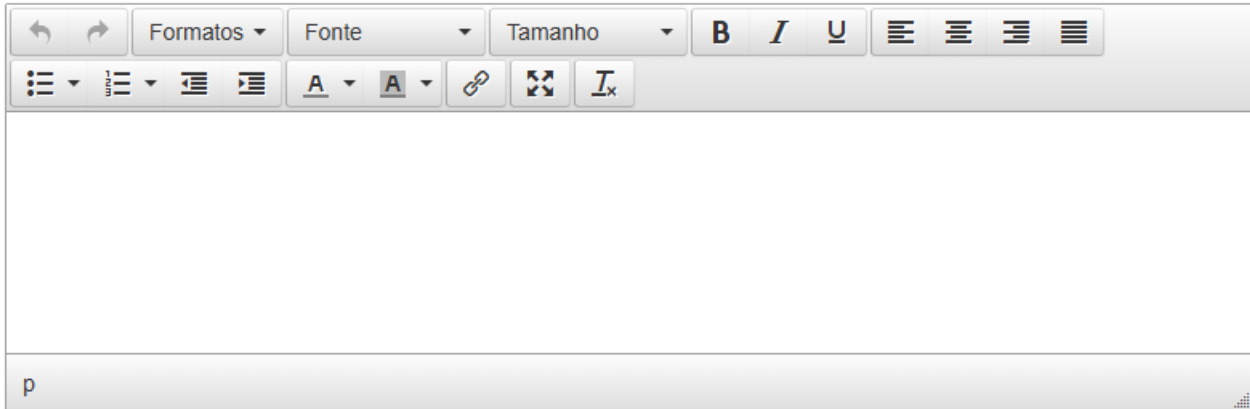
[Clique aqui](#) para ver um exemplo.



A rich text editor toolbar with the following elements: undo and redo icons, a 'Formatos' dropdown menu, a 'Fonte' dropdown menu, a 'Tamanho' dropdown menu, bold (B), italic (I), and underline (U) buttons, and four text alignment buttons (left, center, right, justified). Below the toolbar is a large empty text area for writing the introduction. At the bottom left of the text area is a small 'p' icon, and at the bottom right is a small grid icon.

2.3. Descreva brevemente como se deu a **definição da situação-problema** destacando o processo de **participação e envolvimento dos(as) estudantes**.\* (até 1.800 caracteres)

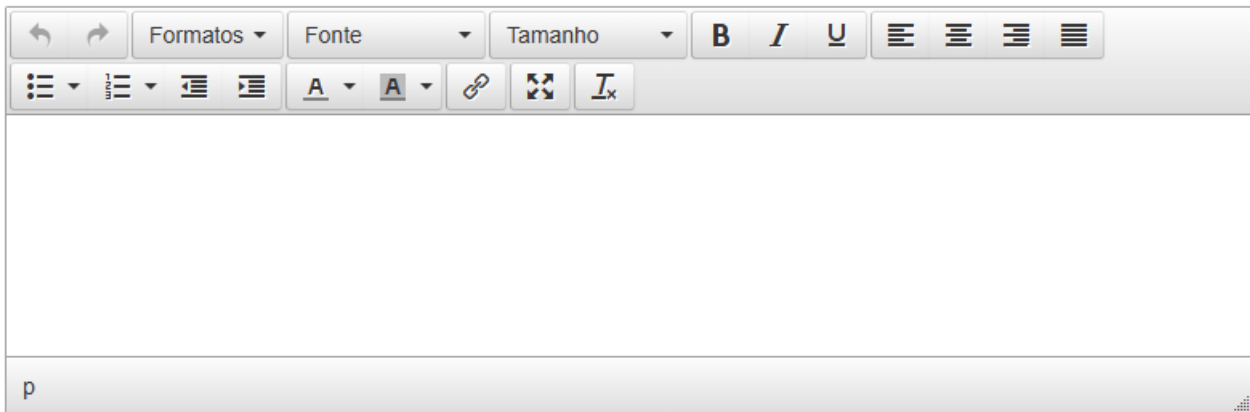
[Clique aqui](#) para ver um exemplo.



Editor de texto com barra de ferramentas contendo: Formatos, Fonte, Tamanho, B, I, U, alinhamento, listas, links, imagens e fontes de cor. O campo de entrada contém o caractere 'p'.

2.3. Descreva brevemente como se deu a **definição da situação-problema** destacando o processo de **participação e envolvimento dos(as) estudantes**.\* (até 1.800 caracteres)

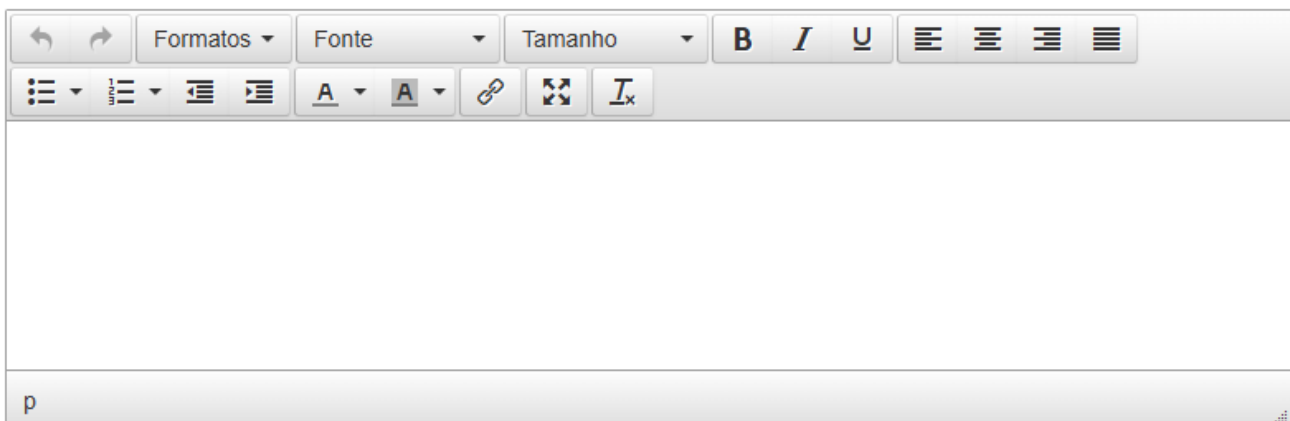
[Clique aqui](#) para ver um exemplo.



Editor de texto com barra de ferramentas contendo: Formatos, Fonte, Tamanho, B, I, U, alinhamento, listas, links, imagens e fontes de cor. O campo de entrada contém o caractere 'p'.

2.4. Qual a **pergunta de pesquisa** que o projeto busca responder? A pergunta de pesquisa serve como o eixo central e ponto de partida de um estudo científico, definindo o problema a ser investigado.\* (até 1.000 caracteres)

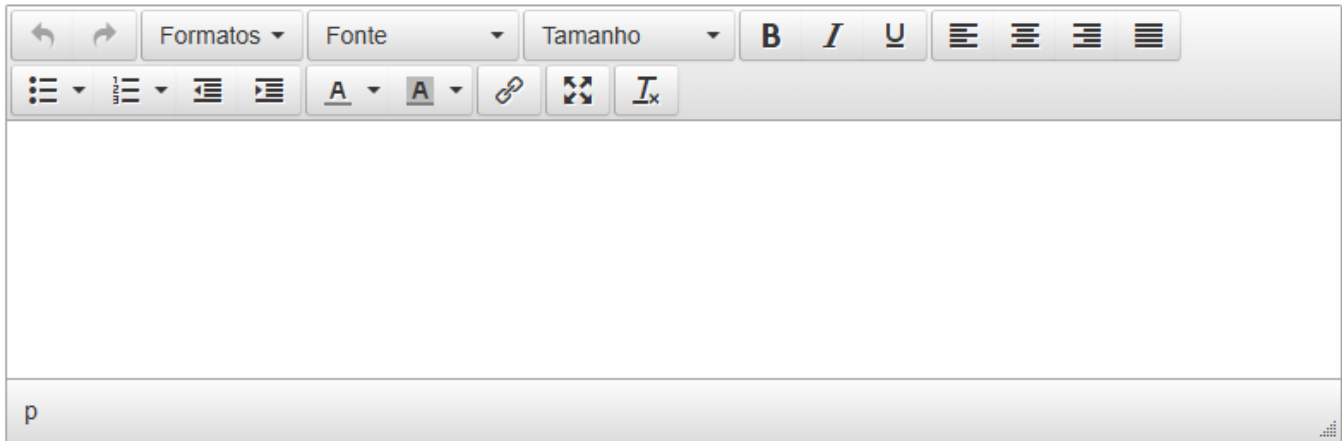
[Clique aqui](#) para ver um exemplo.



Editor de texto com barra de ferramentas contendo: Formatos, Fonte, Tamanho, B, I, U, alinhamento, listas, links, imagens e fontes de cor. O campo de entrada contém o caractere 'p'.

2.5. Descreva a **importância da realização do projeto para a comunidade** beneficiada.\* (até 1.400 caracteres)

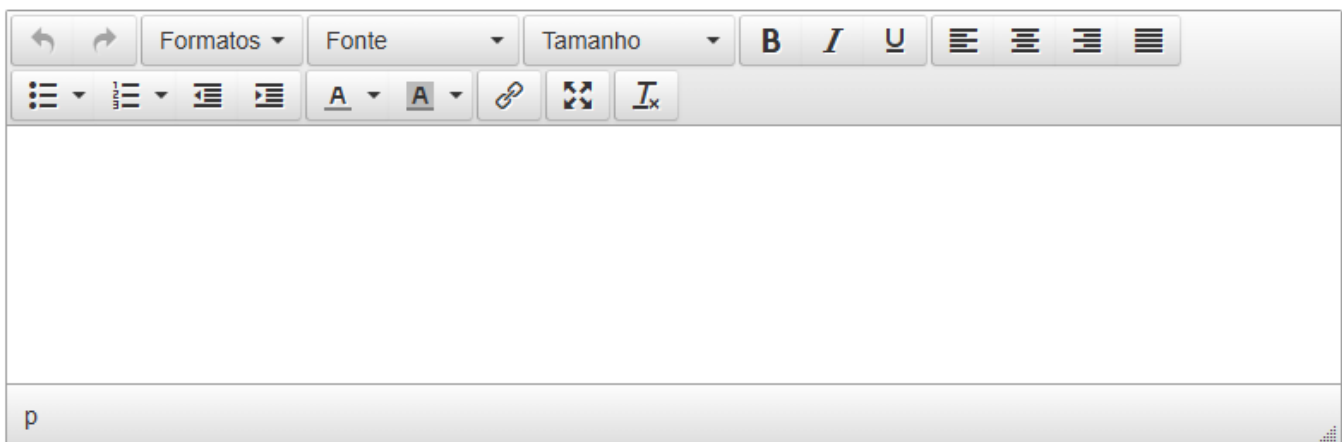
[Clique aqui](#) para ver um exemplo.



A rich text editor interface with a toolbar containing icons for undo, redo, font color, background color, link, unlink, and text color. Below the toolbar is a large empty text area for writing the answer, and a small text input field at the bottom containing the letter 'p'.

2.6. Qual é o **objetivo geral do projeto**? O objetivo de um projeto de pesquisa define o que se pretende alcançar na investigação, respondendo à pergunta da pesquisa.\* (até 1.000 caracteres)

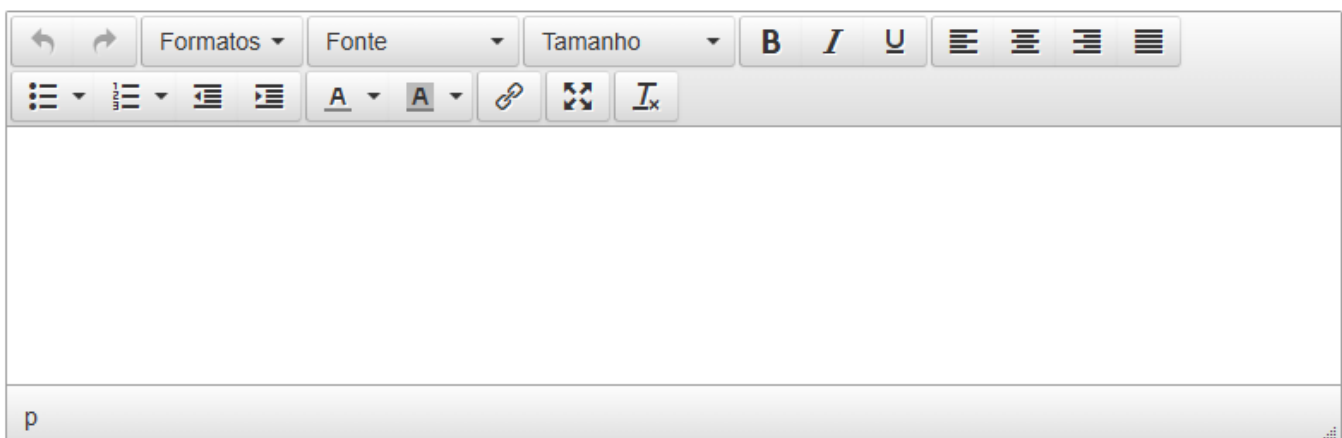
[Clique aqui](#) para ver um exemplo.



A rich text editor interface with a toolbar containing icons for undo, redo, font color, background color, link, unlink, and text color. Below the toolbar is a large empty text area for writing the answer, and a small text input field at the bottom containing the letter 'p'.

2.7. Descreva brevemente **a solução encontrada para enfrentar a situação-problema, destacando o processo de participação e envolvimento dos(as) estudantes**.\* (até 1.800 caracteres)

[Clique aqui](#) para ver um exemplo.



A rich text editor interface with a toolbar containing icons for undo, redo, font color, background color, link, unlink, and text color. Below the toolbar is a large empty text area for writing the answer, and a small text input field at the bottom containing the letter 'p'.

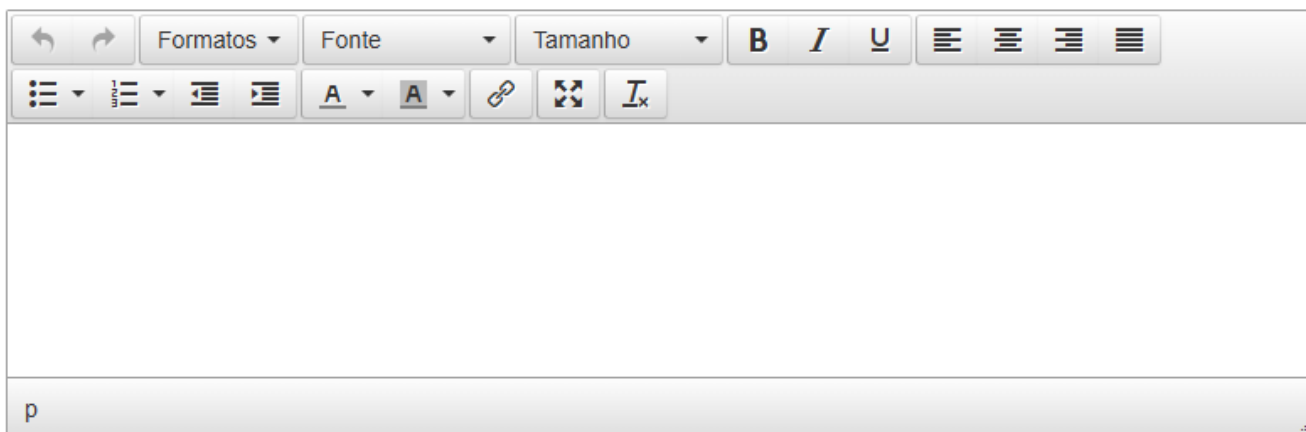
2.8. Ao final, o projeto deve apresentar um protótipo como resultado. Indique abaixo qual o tipo de protótipo será proposto pelo seu projeto:\*

Dica: [clique aqui](#) para saber mais sobre protótipo e prototipagem.

- Protótipo físico de base tecnológica: essa categoria se refere a protótipos físicos cujo funcionamento está associado à eletrônica analógica ou digital, utilização de microcontroladores, utilização e aplicação de sensores, Internet das Coisas, fabricação digital etc.
- Protótipo físico: essa categoria se refere a protótipos com foco nos testes e no desenvolvimento de dispositivos mecânicos, materiais, substâncias etc.
- Protótipo digital: essa categoria se refere ao desenvolvimento de software de forma geral, como aplicativos, sites, jogos virtuais, utilização de recursos de realidade aumentada, inteligência artificial etc.
- Outro

2.9. Descreva detalhadamente as **características específicas e as principais funcionalidades do protótipo** a ser desenvolvido / em desenvolvimento pela equipe.\* (até 1.800 caracteres)

[Clique aqui](#) para ver um exemplo.



The image shows a rich text editor interface. The toolbar includes buttons for undo, redo, font color, background color, font size, bold, italic, underline, bulleted list, numbered list, indent, and outdent. Below the toolbar is a large text area with a small 'p' character at the bottom left, indicating a paragraph.

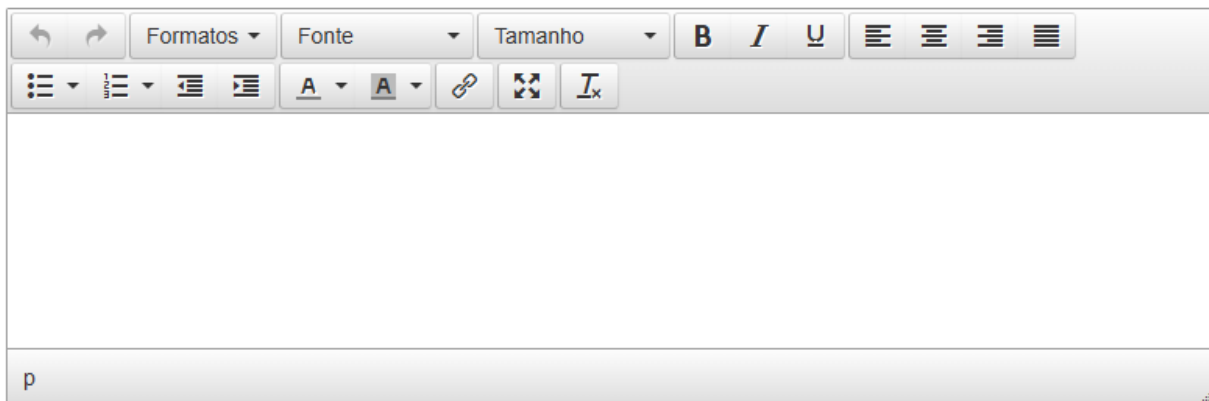
2.10. Planejamento e Cronograma:\*

[Descreva as etapas](#) e as [ações previstas/realizadas para o desenvolvimento do projeto](#) desde o início até o segundo semestre de 2026. Em caso de projetos já iniciados, inclua as etapas já finalizadas.

[Clique aqui](#) para ver um exemplo.

	Ações	Dt. Início	Dt. Fim	Status
<a href="#">+ Ações</a>		__/__/__	__/__/__	
		__/__/__	__/__/__	

2.10.1.1. Descreva detalhadamente as ações previstas para o segundo semestre de 2026.\* (até 1.400 caracteres)



### 3. Confirme a composição da sua equipe:

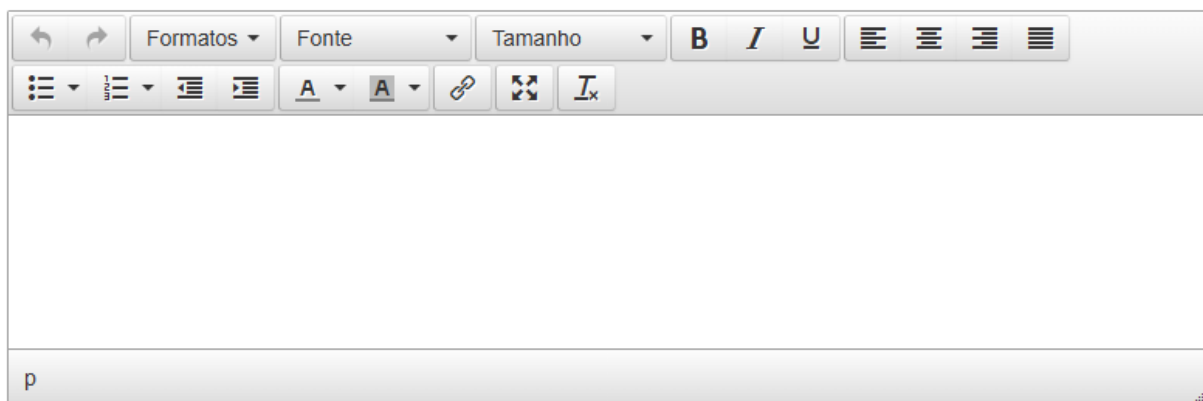
3.1. Qual a quantidade e gênero dos(as) estudantes que compõem a equipe?

Quantos Alunos:

Quantos Alunas:

### 4. Informações adicionais

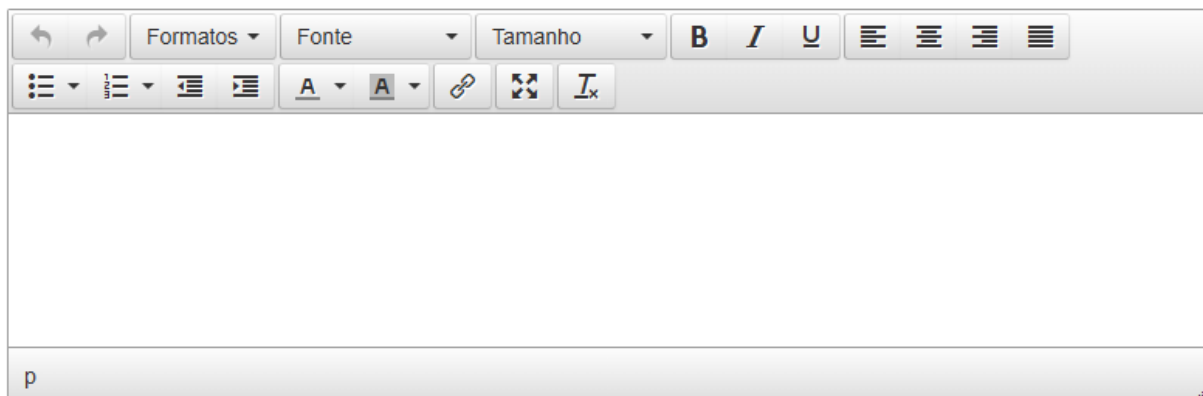
4.1. Aqui você poderá colocar informações complementares sobre o projeto que não tenham sido contempladas nas questões anteriores. (até 1.500 caracteres)



4.2. Agora que você chegou ao final da inscrição no Programa Solve for Tomorrow Brasil, avalie sua experiência de preenchimento. Assinale de 1(muito difícil) a 5 (muito fácil) sobre a facilidade de preencher as questões solicitadas.

1 (muito difícil)       2       3       4       5 (muito fácil)

4.3. Justifique sua resposta anterior, detalhando suas dificuldades e apontando sugestões de melhorias. (até 1.500 caracteres)



Rich text editor toolbar with options for undo, redo, bold, italic, underline, bulleted list, numbered list, indent, outdent, font color, background color, link, unlink, and insert link.

O projeto será desenvolvido juntamente com um(a) professor(a) parceiro(a)? \*

Sim  Não

Status do convite do professor parceiro: Sem professor parceiro

**Importante:** o(a) professor(a) parceiro(a) deve aceitar o convite antes do envio do projeto!

Nome completo \*

E-mail \*

Confirmação de e-mail \*

Indique a disciplina que o professor parceiro leciona para a equipe de estudantes

- Biologia
- Física
- Química
- Matemática
- Eletiva

Enviar convite

Em caso de dúvidas, entre em contato com a Central de Atendimento através do número 0800 78 00 755 ou pelo [fale conosco](#). Após o preenchimento de todas as questões, e convite do professor parceiro aceito, caso tenha, o projeto estará apto para ser enviado. Lembre-se que o prazo final para concluir a inscrição do projeto é 30/06/2025.

Voltar

Salvar

Enviar